



**HOTĂRÂREA NR. 23 / 2012**  
**privind rectificarea bugetului general al comunei Valea Crișului pe anul 2012**

Consiliul local al comunei Valea Crișului, județul Covasna;

Întrunit în ședința sa publică ordinară din data de 17.04.2012.;

Având în vedere:

– proiectul de hotărâre și expunerea de motive inițiate de domnul primar în acest sens, avizul Comisiei de activități economico-financiare din cadrul Consiliului local al comunei Valea Crișului, raportul de specialitate al referentului contabil din cadrul Primăriei Valea Crișului, precum și avizul favorabil al secretarului comunei;

– adresa Direcției Generale a Finanțelor Publice a Județului Covasna nr. 2161/12.04.2012. înregistrat la Primăria Comunei Valea Crișului sub nr. 2595/13.04.2012. cu privire la suplimentarea sumelor defalcate din taxa pe valoarea adăugată pentru echilibrarea bugetelor locale pe anul 2012 cu suma de 160 mii lei, în trimestrul II a.c.,

În baza și în executarea prevederilor:

– - HG nr. 255/2012 privind alocarea unei sume din Fondul de rezervă bugetară la dispoziția Guvernului, prevăzut în bugetul de stat pe anul 2012, pentru unele unități administrativ-teritoriale;

– art. 19 alin. (2) din Legea nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul prevederilor art. 36, alin. (2) lit. "b", alin. (4) lit. "a", art. 45 alin. (2) lit. "a", și art. 115 alin. (1) lit. „b” din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art.1./** - Se aprobă rectificarea bugetului general al comunei Valea Crișului pe anul 2012, conform anexei nr. 1 care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.2./** - Cu aducere la îndeplinire a prezentei hotărâri se însărcinează primarul comunei Valea Crișului și referentul contabil din cadrul Primăriei comunei Valea Crișului.

Valea Crișului, la 17.04.2012.

**Președinte de ședință,**  
**BEDŐ Zsolt András**

**Contrasemnează**  
**Secretar,**  
**BENKŐ Cecilia Mónika**